



PFINGST MASTERS 2023

SA 27. MAI + SO 28. MAI | ALLMEND SÜD LUZERN

TURNIERHEFT



UNTER FOLGENDEM QR CODE FINDEN SIE ALLE WICHTIGEN
INFORMATIONEN ZUM PFINGST MASTERS 2023:
SPIELPLÄNE, LIVE-ERGEBNISSE, TEAMS, ETC.

TURNIERREGLEMENT

PFINGST MASTERS 2023



1) SPIELBERECHTIGUNGEN

E-10 Spielberechtigt sind Spieler mit Jahrgang 2013 und jünger

E-11 Spielberechtigt sind Spieler mit Jahrgang 2012 und jünger

FE-12 Spielberechtigt sind Spieler mit Jahrgang 2011 und jünger

Mädchen dürfen in sämtlichen Kategorien ein Jahr älter sein.

Die Anzahl eingesetzter Spieler und Spielerinnen pro Team sind dem Trainer überlassen.

2) SPIELMODUS

E-10 und E-11 Spielen sechs Gruppenspiele und ein Platzierungsspiel à 20 Minuten.

Gruppenphase 3 Punkte für den Sieger und ein Punkt für ein Unentschieden.

Platzierungsspiel Sollte es nach der regulären Spielzeit (20 Minuten) unentschieden stehen, entscheidet ein Shootout analog FE-12 Meisterschaft (3 Schützen).

FE-12 Spielen sieben Gruppenspiele und ein Platzierungsspiel à 15 Minuten.

Jedes Team wird analog der Meisterschaft in zwei Teams eingeteilt (Team darf während dem Turnier nicht gewechselt werden). Für den Fall, dass ein Team nicht mehr genügend Spieler für 2x 7vs7 zur Verfügung haben sollte, wird auf dem betroffenen Feld 6vs6 oder 5vs5 gespielt.

Gruppenphase Jedes Spiel wird gewertet (3 Punkte für den Sieger und 1 Punkt für ein Unentschieden) somit können in den 7 Gruppenspielen total 42 Punkte erreicht werden.

Platzierungsspiel Die Tore aus den beiden gleichzeitig stattfindenden Spielen werden zusammengezählt. Das Team mit mehr Toren gewinnt. Haben beide Teams zusammengezählt gleich viele Tore erzielt, entscheidet ein Shootout analog FE-12 Meisterschaft (3 Schützen).

3) RANGORDNUNG

Für die Rangordnung innerhalb der Gruppe gelten folgende Kriterien:

- a) Total Punkte
- b) Punkte aus den Direktbegegnungen
- c) Tordifferenz
- d) Anzahl geschossene Tore
- e) Anzahl der Spiele ohne Gegentore
- f) Shootout

4) VERSICHERUNG

Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle oder andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Teams/ Vereine. Wir als Veranstalter übernehmen keine Haftung.

5) REGISTRIERUNG

Die Teilnahmegebühr inkl. Mittagessen (CHF 12.00 pro teilnehmendem Kind) ist am Welcome-Desk 30 Minuten vor dem 1. Spiel bar zu bezahlen. Ebenfalls ist dort die ausgedruckte Teamliste abzugeben.

6) PROTESTE

Proteste sind innerhalb von 10 Minuten nach Spielschluss des beanstandeten Spiels bei der Turnierleitung zu deponieren. Der Entscheid der Turnierleitung ist endgültig. Tatsachenentscheide der Spielleiter sind unanfechtbar. Protestgebühr beträgt CHF 150.-.

7) SPIELREGELN

In allen drei Kategorien (E-10, E-11 und FE-12) wird nach den SFV FE-12 Regeln gespielt. Bei der FE-12 besteht ein Team aus zwei Unterteams welche jeweils gleichzeitig ein Doppelspiel austragen.

- Ein Team (E-10, E-11) besteht aus 1 Torhüter und 5 Feldspieler
- Ein Team (FE-12) besteht aus 1 Torhüter und 6 Feldspieler
- Die Spiele werden durch Junioren des FC Luzern geleitet
- Abseits ab Strafraum
- Rückpassregel ist gültig
- Gespielt wird auf 5-Meter Tore
- Alle Spiele werden zentral an- und abgepfiffen
- Das im Spielplan zuerst aufgeführte Team hat Anspiel und spielt in Richtung Garderobengebäude
- Das zweitgenannte Team hat sich den Spielfarben vom erstgenannten Team zu unterscheiden
Bitte vor Spielbeginn umsetzen
- **Einwurf:** Der Spieler hat drei Möglichkeiten:
 - Hineinspielen mit dem Fuss (nur flach)
 - Eindribbeln
 - Einwurf mit den Händen
- **Abstoss:** Der Ball kann mit der Hand oder mit dem Fuss gespielt werden. Sobald der Torhüter den Ball auf den Boden legt, ist der Ball frei und kann angegriffen werden. Die gegnerischen Feldspieler stehen ausserhalb des Strafraumes, bis der Ball im Spiel ist. Der lange Ball über die Mittellinie ist erlaubt. Dieser soll eine Option sein, keine Vorgabe des Trainers! Der Auskick ist nicht erlaubt.
- **Eckball:** Wird vom äussersten Punkt getreten (Schnittpunkt verlängerte Torlinie/Seitenlinie).
- **Freistoss:** Darf auch direkt getreten werden. Der Ball muss ruhig liegen.
Der Abstand beträgt 5m (E-10, E-11) und 7m (FE-12).
- **Penalty:** Wenn im Verlauf des Spiels eine Regelwidrigkeit innerhalb des Strafraumes entsteht, erfolgt ein üblicher Penalty.
- **Shootout:** Das Shootout startet jeweils von der Mittellinie. Der Ball wird auf den Mittelpunkt gesetzt und darf beliebig geführt werden, allerdings nur in der Vorwärtsbewegung. Der Feldspieler hat für den Abschluss 7 Sekunden Zeit, die vom Spielleiter mit einem Countdown im Sekundentakt ab dem ersten Ballkontakt laut gezählt werden. Der Torhüter kann sich ab dem ersten Ballkontakt des Feldspielers frei bewegen. Nachschüsse sind nicht erlaubt.
- **Strafen:** Bei unsportlichem Verhalten können die Spielleiter 5 Minuten Strafen verhängen.
Die Jury entscheidet über einem allfälligen Turnierausschluss von Spielern mit Fehlverhalten.
- **Ein-/ Auswechslungen:**
 - E-10, E-11: Fliegende Wechsel müssen beim eigenen Trainer vorgenommen werden.
 - FE-12: Ein-/ und Auswechslungen während einer Partie sind nur erlaubt bei Verletzungen.
Wir bitten um ein vernünftiges Trainerverhalten.

PFINGST MASTERS 2023

SITUATIONSPLAN

